

## Tiny Cars

Laitevaatimus:

700 MHz prosessori

128 Mt RAM

Tässä pelissä ei tarvitse hermostua eikä kerätä paineita. Jos ajat oheen, autot odottavat sinua - ainakin helpoimmilla tasoilla. Peli tarjoaa rattoisaa ja rentoa meininkiä, jossa autot törmäilevätkin sopuisasti ja ympäristöt ovat niin selkeitä ja hallittavia, että vähän pienemmätkin lapset voivat seurata peliä. Ohjaaminen vaatii tietenkin opettelua, mutta sen vastineeksi saa monta tuntia viihdettä.

Pelin käynnistyessä vaihtoehdot ovat **Register**, rekisteröinti, tai **Play**, pelaa. Rekisteröinti tarkoittaa 15 dollarin rekisteröintimaksua, jota vastaan saa täysversion pelistä. Peliä voi kokeilla valitsemalla vaihtoehdon **Play**. Esiin tulevassa päävalikossa vaihtoehdot ovat **Start** (käynnistä), **Options** (asetukset), **Highscores** (pisteet), **Exit** (lopetus) ja **Register** (rekisteröinti).

**Options**-kohdassa voit määrittellä vaikeustason, **Difficulty**. Tasoja on kolme: **Easy** eli helppo, **Normal** eli normaali ja **Hard** eli vaikea. Lisäksi voit muuttaa valoisuutta ja määrittellä pelin pelattavaksi koko ruudulla. Vahvista muutokset klikkaamalla **OK**.

Näppäimet:

**Vasen nuoli** Käänny vasemmalle

**Oikea nuoli** Käänny oikealle

**Nuoli ylös** Kaasu

**Nuoli alas** Jarru

Klikkaa **Start**, kun olet valmis aloittamaan. Klikkaa **Novice**. Valitse auto. Mallia voit vaihtaa napsuttelemalla ruudun alareunassa olevia **nuolia**. Auton väriä voit vaihtaa klikkaamalla **Change Color**. Klikkaa lopuksi **OK**, niin esiin tulee uusi ruutu, jossa on radan nimi, paras aika (**The best time**), nykyiset pisteesi (**You have x points**) ja montako pistettä tarvitset päästäksesi seuraavalle tasolle (**You need x points to advance**). Klikkaa **OK**, niin olet valmis kisaamaan.

Peli jatkuu, jos saat kerättyä tarvittavan pistemäärän. Muussa tapauksessa joudut aloittamaan alusta.

Peli lopetetaan painamalla **Esc**-näppäintä, valitsemalla **Exit** ja vahvistamalla lopetuskomento **Yes**-valinnalla.